

Ксения Федина

UX/UI Designer · Москва

moneksenia@yandex.ru | [Telegram](#) | ksenia-fedina.ru

Проектирую цифровые продукты для e-commerce, медиа и B2B: от сложных пользовательских сценариев до визуальных концепций. В работе придерживаюсь баланса между функциональностью и выразительностью. UX должен выдерживать сложность продукта, а визуальный язык — сохранять связь с брендом. Веду дизайн от концепции до реализации, работаю с motion и интерактивными сценариями.

Опыт

Senior UX/UI Designer · ОКТТА

Июль 2023 — Июнь 2026

- Вела UX/UI-проектирование проектов студии: разрабатывала визуальные концепции и дизайн интерфейсов от идеи до передачи в разработку, участвовала в проработке архитектуры, пользовательских сценариев и функциональных решений совместно с исследователями и командой заказчика.
- Проектировала интерфейсы для e-commerce, медиапроектов и цифровых сервисов в сфере недвижимости, работала со сложной функциональностью и многоуровневой структурой продуктов.
- Разрабатывала дизайн-системы, прорабатывала состояния и поведение интерфейсов, проводила дизайн-ревью на этапе реализации.
- Применяла AI для ускорения дизайн-процесса, поиска визуальных решений и создания графических материалов для проектов.

UX/UI Designer · Круг · Проектная работа

Февраль 2024 — Декабрь 2024

- Проектировала структуру сайтов, создавала визуальные концепции и дизайн страниц, формировала визуальный язык проектов с учетом характера бренда и задач коммуникации.
- Разрабатывала интерактивные сценарии и анимацию интерфейсов в After Effects, определяла логику переходов, тайминги и ключевые кадры для передачи в разработку.

UX/UI Designer · Freelance

Февраль 2024 — Настоящее время

- Разрабатывала визуальные концепции, проектировала структуру и адаптивный дизайн сайтов, реализовывала интерфейсы и анимации на Webflow. Использовала AI для создания визуальных материалов и самостоятельной реализации веб-интерфейсов.

Навыки

Visual & UI

Interaction & Motion

Systems & Delivery

AI

- Visual Design, Typography, Layout & Grid Systems, Responsive Design
- Interaction Design, Motion Design, Interactive Prototyping, Lottie Animation
- Design Systems, Design Tokens, Developer Handoff
- AI-assisted Design, Generative Visuals

Инструменты

Design & Motion

Development

Collaboration & Research

- Figma, FigJam, Photoshop, Illustrator, After Effects, ProtoPie, Rive
- Webflow, VS Code, GitHub, Vercel
- Asana, Miro, Hotjar, Maze

Образование

UPROCK

GeekBrains

КГУ им. Некрасова

- UX/UI Designer Middle, 2022
- Графический дизайн, 2020–2022
- Экономика, 2009–2014